

# Ciencias de la Computación

|                       |                                |
|-----------------------|--------------------------------|
| Escuela preparatoria: | Escuela Preparatoria Hillsboro |
| Subárea de enfoque:   | Soluciones de Software         |

## Curso(s) requerido(s)

| Grado(s)   | Curso                                      | Crédito(s) |
|------------|--------------------------------------------|------------|
| 9, 10      | <a href="#">Computación Creativa</a>       | 0.5        |
| 10, 11, 12 | <a href="#">Programación Informática 1</a> | 1          |
| 11, 12     | <a href="#">Programación Informática 2</a> | 1          |

## Elegir 1 curso de:

| Grado(s)      | Curso                                             | Crédito(s) |
|---------------|---------------------------------------------------|------------|
| 9, 10         | <a href="#">Computación Aplicada</a>              | 0.5        |
| 9, 10, 11, 12 | <a href="#">Diseño de Juegos de Computadora 1</a> | 0.5        |
| 10, 11, 12    | <a href="#">Diseño de Juegos de Computadora 2</a> | 0.5        |
| 9, 10, 11, 12 | <a href="#">Diseño Web 1</a>                      | 0.5        |
| 10, 11, 12    | <a href="#">Diseño Web 2</a>                      | 0.5        |
| 10, 11, 12    | <a href="#">Fundamentos de Ciberseguridad</a>     | 0.5        |

## Curso final

| Grado(s) | Curso                                      | Crédito(s) |
|----------|--------------------------------------------|------------|
| 12       | <a href="#">Investigación y Desarrollo</a> | 0.5        |

## Oportunidades adicionales

| Grado(s)      | Curso                                      | Crédito(s) |
|---------------|--------------------------------------------|------------|
| 9, 10, 11, 12 | <a href="#">Robótica 1</a>                 | 0.5        |
| 9, 10, 11, 12 | <a href="#">Robótica 2</a>                 | 0.5        |
| 12            | <a href="#">Programación Informática 3</a> | 0.5        |