

Diseño de Juegos de Computadora 3 - Escuela Preparatoria Century

Esta clase se enfoca en crear juegos de computadora a través del uso de un generador de videojuegos, tal como Game Maker. Los estudiantes aprenderán codificaciones básicas de computación y pensamiento computacional a través de una interfaz de arrastrar y soltar, permitiéndoles crear una variedad de diferentes tipos de juegos. Estos incluirán plataformas de juegos (como Mario Bros), juegos de rol (como Legend of Zelda), juegos de laberintos (como PacMan) y juegos de disparos con desplazamiento (como Asteroids). El curso de nivel 3 se enfoca en ingeniería de *software* y en la colaboración. Los estudiantes trabajarán en equipos para crear un solo videojuego complejo utilizando un *software* estándar de la industria. El proyecto en este curso podría ser elegible para un proyecto final del grado 12.

Área De Enfoque	Computación
Crédito	0.5
Grado(s)	11,12
Prerrequisito	Diseño de Juegos de Computadora 2