

Diseño de Juegos de Computadora 1 - Escuela Preparatoria Hillsboro

Esta clase se enfoca en crear juegos de computadora a través del uso de un generador de videojuegos, tal como Game Maker. Los estudiantes aprenderán codificaciones básicas de computación y pensamiento computacional a través de una interfaz de arrastrar y soltar, permitiéndoles crear una variedad de diferentes tipos de juegos. Estos incluirán plataformas de juegos (como Mario Bros), juegos de rol (como Legend of Zelda), juegos de laberintos (como PacMan) y juegos de disparos con desplazamiento (como Asteroids). El curso de nivel 1 cubre los aspectos básicos del diseño de juegos, y los estudiantes trabajan principalmente en un entorno de arrastrar y soltar, con exposición limitada a técnicas y secuencias de programación avanzadas.

Área De Enfoque	Computación
Crédito	0.5
Grado(s)	9,10,11,12
Prerrequisito	Computación Creativa*